**Prinsip DASAR PENGEMBANGAN SISTEM**

1. Tetapkan standard untuk pengembangan dan dokumentasi yang konsisten

Standard pengembangan system umumnya menjelaskan :

* Aktivitas
* Tanggung jawab
* Petunjuk dan kebutuhan pendokumentasian
* Pemeriksaan kualitas

Kegagalan pengembangan system akibat tidak tersedianya standard pendokumentasian merupakan hal yang banyak dijumpai dalam proyek pengembangan system

1. Justifikasi system sebagai investasi

Sistem informasi adalah sebuah investasi. Pada investasi maka terdapat dua hal yang harus diperhatikan, yaiitu :

* Untuk setiap masalah, kemungkinan ada beberapa alternatif solusi.
* Setelah alternatif-alternatif teridentifikasi, pengembang system harus mengevaluasi visibiitas setiap kemungkinan alternatif solusi, terutama dikatikan dengan *cost-effectiveness. Cost-effectiveness* artinya semua biaya yang keluarkan untuk mengembangkan dan mengoperasikan system harus sebanding atau lebih sedikit dibandingkan dengan manfaat yang diperoleh dari system.

1. Jangan takut membatalkan atau merubah lingkup pekerjaan

Keuntungan yang diperoleh dengan melakukan pentahapan pekerjaan pengembangan system adalah diperolehnya kesempatan untuk melakukan reevaluasi fisibilitas dalam suatu proyek pengembanga. Dalam jangka panjang membatalkan sama sekali proyek bisa lebih murah dibandingkan masalah besar pada implementasinya. Jika hal ini tidak dilakukan dapat terjadi pembengkakan biaya ­(cost overruns) yang sangat merugikan.

1. Sistem yang dikembangkan memerlukan orang-orang terdidik

Manusia merupakan faktor utama yang menentukan berhasil tidaknya suatu sistem, baik dalam proses pengembangannya, penerapannya, maupun dalam proses operasinya. Oleh karena itu orang yang terlibat dalam pengembangan maupun penggunaan sistem ini harus merupakan orang yang terdidik tentang permasalahan-permasalahan yang ada dan terhadap solusi-solusi yang mungkin dilakukan.

1. Rancang system untuk pertumbuhan dan perubahan

Banyak pengembang system yang terjebak dalam pengembangan system untuk memenuhi kebutuhan pada saat ini saja. Pada masanya system akan mengalami entropy. *Entropy* adalah pengertian yang dipakai untuk menjelaskan bahwa system secara alamiah akan mengalami penururan. System bisa menjadi usang (absolute) dan biaya untuk mengoperasikannya menjadi sangat besar.